xy 平面上に 4 点 O(0, 0), A(-1, 2), B(2, 1), P(u, v) がある. 点 P が $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} \cos \alpha + \overrightarrow{OB} \sin \beta$ (ただし, $0 \le \alpha \le \pi$, $0 \le \beta \le \pi$)

を満たすとき, 点 P の存在する領域を図示せよ.

(13 信州大 教育 3)

略

解答は次のページにあります.

【チェック・チェック】

領域の図示の問題です. α , β は独立に動く変数です. まずは一方を固定したときの動点 P の動きを調べ、次に固定してあったものを動かし全体像を求めます.

成分計算して α , β の存在条件に持ち込むこともできます.

【解答】

 $\overrightarrow{\mathrm{OP}} = \overrightarrow{\mathrm{OA}} \cos \alpha + \overrightarrow{\mathrm{OB}} \sin \beta \qquad \cdots \cdots \ \mathbb{1}$ $\forall \lambda \in \mathbb{N}, \quad 0 \leq \alpha \leq \pi, \quad 0 \leq \beta \leq \pi \quad \forall \beta \in \mathbb{N}$

$$-1 \le \cos \alpha \le 1, \ 0 \le \sin \beta \le 1$$

である.

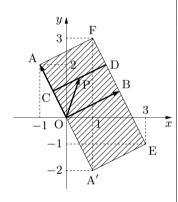
いま, α を固定し, $\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} \cos \alpha$ すると, ①は

$$\overrightarrow{\mathrm{OP}} = \overrightarrow{\mathrm{OC}} + \overrightarrow{\mathrm{OB}} \sin \beta$$

であり、P は点 C を通り、OB と平行な直線上を動く、 $\sin\beta$ は $0 \le \sin\beta \le 1$ の範囲で変化する から、P は右図の線分 CD 上を動く、

次に、 $\cos \alpha \, \hat{e} - 1 \le \cos \alpha \le 1$ の範囲で変化させると、右図で C は線分 AA' 上を A' から A まで動く、このとき、D は線分 EF 上を E から F まで動く、

ただし、4 点 A、A′, E, F の 座標は



$$A(-1, 2), A'(1, -2), E(3, -1), F(1, 3)$$

である.

よって、P の存在範囲は、右図の長方形 **AA**'**EF** の周および内部である.(答)

点Pの座標を(x, y)とおくと

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \cos \alpha + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \sin \beta$$

$$\begin{cases} -\cos \alpha + 2\sin \beta = x \\ 2\cos \alpha + \sin \beta = y \end{cases}$$

$$\therefore \cos \alpha = \frac{-x + 2y}{5}, \sin \beta = \frac{2x + y}{5}$$

 $\sharp \kappa$, $0 \le \alpha \le \pi$, $0 \le \beta \le \pi \sharp \emptyset$

$$-1 \le \cos \alpha \le 1, \ 0 \le \sin \beta \le 1$$
 ①

である.

P が求める領域内の点であるための条件は、①を満たす α 、 β が存在することであるから

$$\begin{cases}
-1 \le \frac{-x+2y}{5} \le 1 \\
0 \le \frac{2x+y}{5} \le 1
\end{cases}$$

$$\therefore \begin{cases}
-5 \le -x+2y \le 5 \\
0 \le 2x+y \le 5
\end{cases}$$

である. これを図示すると、解答の長方形 AA'EF の周および 内部となる.

← チェクリピ (374)

変数が 2 個あると きは、まず一方を固 定し、他方を動かし たときの様子を調べ る.

← 直線のベクトル方程 式である.

← ここの言い回しが, 大切.