

## 問題

パラメータで表示された点の軌跡 .....

**115**  $t$  を媒介変数とする。方程式

$$\begin{cases} x = 3t + 1 \\ y = -2t + 4 \end{cases}$$

より、 $x$  と  $y$  の方程式を求めよ。

(高崎経済大)

**116** 放物線  $C: y = x^2$  と直線  $l: y = m(x - 1)$  は相異なる 2 点 A, B で交わっている。

(1) 定数  $m$  の値の範囲を求めよ。

(2)  $m$  の値が変化するとき、線分 AB の midpoint の軌跡を求めよ。

(北海学園大)

**117** 直線  $y = ax$  が放物線  $y = x^2 - 2x + 2$  に異なる 2 点 P, Q で交わるとき、点 P, Q と点 R(1, 0) の作る三角形の重心を G とする。 $a$  を動かしたときの G の軌跡を求めよ。

(日本女子大)

**118** 実数  $x, y$  が  $x^2 + y^2 = 1$  という関係をみたしながら動くとき、

点 P( $x + y, xy$ ) の軌跡を求め、図示せよ。

(名古屋市立大)

## チェック・チェック

### パラメータで表示された点の軌跡

**115** パラメータ (媒介変数)  $t$  を消去します。

**116** 放物線と直線の方程式を連立し

$$x^2 = m(x - 1)$$

の 2 実解を  $\alpha, \beta$  とすると, 中点  $(x, y)$  は

$$x = \frac{\alpha + \beta}{2}, \quad y = \frac{\alpha^2 + \beta^2}{2}$$

となります。ここで, 中点  $(x, y)$  は直線  $y = m(x - 1)$  上の点でもあるので,  $x$  座標が決まれば  $y$  座標は  $y = m(x - 1)$  として決めることもできます。

一般に, パラメータ  $m$  を含む 2 つの方程式  $f(x, y, m) = 0, g(x, y, m) = 0$  をみたす点の軌跡を求めるということは

$$(*) \begin{cases} f(x, y, m) = 0 \\ g(x, y, m) = 0 \end{cases}$$

をみたす  $x, y$  の条件式を求めるということです。もう少し具体的にいうと, パラメータ  $m$  の値を与えることにより,  $(*)$  をみたす点  $(x, y)$  が対応するわけですから, **(\*) をみたす実数  $m$  が存在するための  $x, y$  の条件**を求めるということになります。

**117** 内容は **116** と同じですが, 式がだんだん複雑になってきます。

**118**  $\begin{cases} X = x + y \\ Y = xy \end{cases}$  とおくと,  $x^2 + y^2 = 1$  は  $X, Y$  で表すことができます。ま

た,  $x, y$  は  $t^2 - Xt + Y = 0$  の解です。  $x, y$  が実数であるための条件を,  $X, Y$  で表すことを忘れないでください。

## 解答・解説

## パラメータで表示された点の軌跡

$$\mathbf{115} \quad \begin{cases} x = 3t + 1 & \dots\dots \textcircled{1} \\ y = -2t + 4 & \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

①より  $t = \frac{x-1}{3}$  であるから、これを②へ代入して

$$y = -2 \cdot \frac{x-1}{3} + 4 \quad \therefore \underline{y = -\frac{2}{3}x + \frac{14}{3}}$$

$\mathbf{116}$  (1)  $C: y = x^2$ ,  $l: y = m(x-1)$  より、交点の  $x$  座標は  
 $x^2 = m(x-1) \quad \therefore x^2 - mx + m = 0 \quad \dots\dots \textcircled{1}$

の解であり、異なる2点で交わることから、判別式を  $D$  とすると  
 $D = m^2 - 4m = m(m-4) > 0$

よって、求める  $m$  の範囲は

$$\underline{m < 0, 4 < m}$$

(2) 交点 A, B の  $x$  座標を  $\alpha, \beta$  とおくと、①の解と係数の関係より

$$\alpha + \beta = m$$

よって、線分 AB の中点の  $x$  座標は

$$x = \frac{\alpha + \beta}{2} = \frac{m}{2} \quad \dots\dots \textcircled{2}$$

②から  $m = 2x$  であり、 $y = m(x-1)$  に代入すると

$$y = 2x(x-1)$$

また、(1)より

$$2x < 0, 2x > 4 \quad \therefore x < 0, 2 < x$$

よって、求める軌跡は

$$\underline{\text{放物線 } y = 2x(x-1) \text{ の } x < 0, 2 < x \text{ をみたま部分}}$$

$\mathbf{117}$   $y = ax$  と  $y = x^2 - 2x + 2$  を連立して

$$x^2 - (a+2)x + 2 = 0 \quad \dots\dots \textcircled{1}$$

異なる2点で交わるための条件は、判別式を  $D$  とすると

$$D = (a+2)^2 - 8 = a^2 + 4a - 4 > 0$$

$$a < -2 - 2\sqrt{2}, a > -2 + 2\sqrt{2} \quad \dots\dots \textcircled{2}$$

②の下で①の2解を  $\alpha, \beta$  ( $\alpha < \beta$ ) とおくと、解と係数の関係より

$$\alpha + \beta = a + 2 \quad \dots\dots \textcircled{3}$$

また、P, Q は  $y = ax$  上の点なので、 $P(\alpha, a\alpha)$ ,  $Q(\beta, a\beta)$  と表せる。 $\triangle PQR$  の重心 G の座標を  $(x, y)$  とおくと、③より

$$\begin{cases} x = \frac{\alpha + \beta + 1}{3} = \frac{a + 3}{3} & \dots\dots ④ \\ y = \frac{a\alpha + a\beta}{3} = \frac{a(\alpha + \beta)}{3} = \frac{a(a + 2)}{3} & \dots\dots ⑤ \end{cases}$$

②, ④, ⑤を同時にみたす  $a$  が存在するための  $x, y$  の条件を求める。

④より  $a = 3x - 3$  であり, ⑤へ代入して

$$y = \frac{(3x - 3)(3x - 3 + 2)}{3} = (x - 1)(3x - 1)$$

さらに②より

$$3x - 3 < -2 - 2\sqrt{2}, \quad 3x - 3 > -2 + 2\sqrt{2}$$

$$\therefore x < \frac{1 - 2\sqrt{2}}{3}, \quad x > \frac{1 + 2\sqrt{2}}{3}$$

以上より, 求める G の軌跡は

$$\text{放物線 } y = (x - 1)(3x - 1) \text{ の } x < \frac{1 - 2\sqrt{2}}{3}, \quad x > \frac{1 + 2\sqrt{2}}{3} \text{ を}$$

みたす部分

**118**  $P(X, Y)$  とおくと,  $\begin{cases} X = x + y \\ Y = xy \end{cases}$  なので,  $x, y$  は  $t^2 - Xt + Y = 0$  の

実数解である。

したがって, 判別式を  $D$  とすると,  $x, y$  が実数より

$$D = X^2 - 4Y \geq 0$$

$$\therefore Y \leq \frac{1}{4}X^2$$

さらに,  $x^2 + y^2 = 1$  より

$$(x + y)^2 - 2xy = 1$$

であるから

$$X^2 - 2Y = 1 \quad \therefore Y = \frac{1}{2}X^2 - \frac{1}{2}$$

以上より, P の軌跡は, 放物線

$$y = \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2} \text{ かつ } y \leq \frac{1}{4}x^2$$

すなわち

$$\text{放物線 } y = \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2} \text{ の}$$

$$\underline{-\sqrt{2} \leq x \leq \sqrt{2}} \text{ をみたす部分}$$

であり, 図示すると 右図の実線部分 となる。

