

$|x| \leq 2$ を満たす複素数 x と、 $|y - (8 + 6i)| = 3$ を満たす複素数 y に対して、 $z = \frac{x+y}{2}$ とする。このような複素数 z が複素数平面において動く領域を図示し、その面積を求めよ。

(24 京都大 理系 2)

【答】 図略, 6π

【解答】

$$|x| \leq 2 \quad \cdots \cdots \textcircled{1}$$

$$|y - (8 + 6i)| = 3 \quad \cdots \cdots \textcircled{2}$$

$$z = \frac{x+y}{2} \quad \cdots \cdots \textcircled{3}$$

z が動く領域は「 $\textcircled{1}$ かつ $\textcircled{2}$ かつ $\textcircled{3}$ 」を満たす複素数 x, y が存在するような z の領域である。

$$\text{「}\textcircled{1} \text{ かつ } \textcircled{2} \text{ かつ } \textcircled{3}\text{」} \iff \begin{cases} x = 2z - y & \cdots \cdots \textcircled{3}' \\ |2z - y| \leq 2 & \cdots \cdots \textcircled{4} \\ |y - (8 + 6i)| = 3 & \cdots \cdots \textcircled{2} \end{cases}$$

であり

$$\begin{cases} |y - 2z| \leq 2 & \cdots \cdots \textcircled{4} \\ |y - (8 + 6i)| = 3 & \cdots \cdots \textcircled{2} \end{cases}$$

を満たす複素数 y が存在するような z の領域を求めればよい。④は $2z$ を中心とする半径 2 の円の周および内部、②は点 $8 + 6i$ を中心とする半径 3 の円を表しているから、 z の条件は

$$(\text{半径の差}) \leq (\text{中心間の距離}) \leq (\text{半径の和})$$

である。すなわち

$$\begin{aligned} (3 - 2) &\leq |2z - (8 + 6i)| \leq 3 + 2 \\ \therefore \frac{1}{2} &\leq |z - (4 + 3i)| \leq \frac{5}{2} \end{aligned}$$

である。点 z は右図の斜線部分を動く。境界も含む。この斜線部分の面積は

$$\pi \left(\frac{5}{2}\right)^2 - \pi \left(\frac{1}{2}\right)^2 = 6\pi \quad \cdots \cdots (\text{答})$$

である。

- ③より、 z は x と y を結ぶ線分の中点である。 y を固定して x を動かすとき、 z は y を中心に $\frac{1}{2}$ 倍した図形を描く。 x は原点を中心とする半径 2 の円の周および内部を動くから、 z は原点 O と y を結ぶ線分の中点を中心とする半径 1 の円の周および内部 D_y を動く(図 1)。

ついで、 y を動かす。 y は $8 + 6i$ を中心とする半径 3 の円周上を動くから、原点 O と y を結ぶ線分の中点は $4 + 3i$ を中心とする半径 $\frac{3}{2}$ の円 C を描く(図 2)。

この円 C 上の点を中心として半径 1 の円の周および内部の円板 D_y を動かすと z の領域が得られる(図 3)。

以下、解答と同じ。

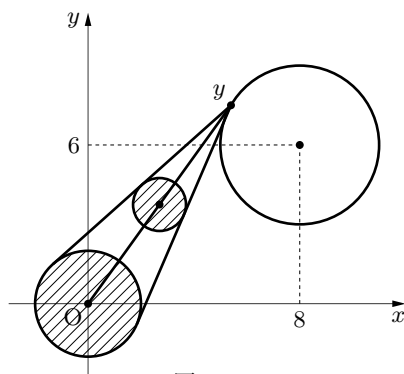
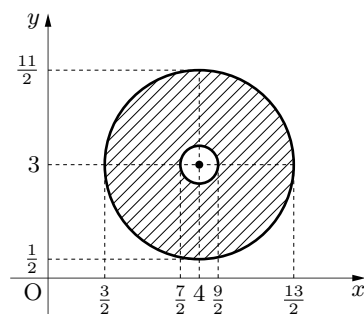


図 1

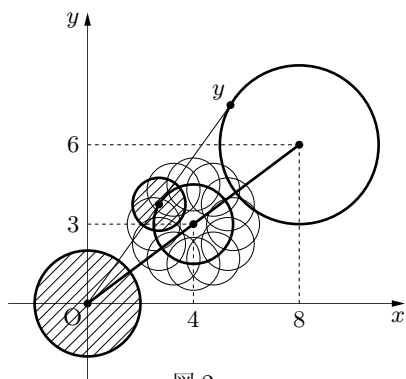


図 2

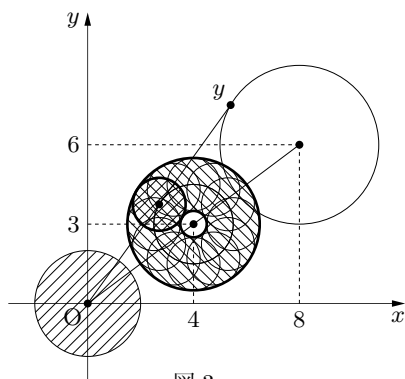


図 3

- ①, ② を満たす x, y は極形式で

$$x = r(\cos \theta + i \sin \theta) \quad (0 \leq r \leq 2, 0 \leq \theta < 2\pi)$$

$$y = 8 + 6i + 3(\cos \varphi + i \sin \varphi) \quad (0 \leq \varphi < 2\pi)$$

と表すことができる。したがって

$$z = \frac{x+y}{2}$$

$$= \frac{r}{2}(\cos \theta + i \sin \theta) + 4 + 3i + \frac{3}{2}(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

φ を固定して、 r と θ を動かすと、 z は $4 + 3i + \frac{3}{2}(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ を中心とする半径 1 の円の周および内部を動く (下左図)。

φ を動かすと、 $4 + 3i + \frac{3}{2}(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ は $4 + 3i$ を中心とする半径 $\frac{3}{2}$ の円を描くから、 z の描く図形は下右図の斜線部分となる。

以下、解答と同じ。

